



Projemiz Hakkında

Tüm Dünyayı bir anda etkisi altına alan covid-19 salgın hastalığı tüm sistemleri olduğu gibi eğitimi de olumsuz etkilemiştir. Öğrenciler ve öğretmenler ait oldukları yer olan okullarda değil evlerinde kalıp uzaktan eğitim sürdürmektedirler. Elbette bu süreç yüz yüze eğitim kadar etkili ve eğlenceli olmasa da herkese farklı deneyimler kazandırmış, teknolojiyi daha iyi tanınır hale getirmiştir. Uzaktan eğitim sürecinin en fedakar üyelerinden biri olan eğitimciler bu süreci öğrenciler adına en faydalı olacak şekilde geçirmeye çalışırken yeni şeyler keşfetmiş ilginç anılar biriktirmişlerdir. Biz de bu proje ile ülkemizde ve tüm dünyada eğitimin uzaktan da olsa emin ellerde olduğu göstermek ve bu zorlu süreçte öğrencilerimizle eğlenceli ve eğitici etkinlikler yapıp paylaşımlarda bulunarak öğrencilerimize hem akademik hem psikolojik destek sağlamayı amaçlıyoruz. Eğitimin mekan ve zamana takılmadan sürebileceğini her ay öğrencilerimizle ortak çalışmalar yaparak göstermeyi hedefliyoruz

Projemizin Hedefleri

Projede yer alan okul öğrencilerinin ;
Eğitimden öğrencilerin uzak kalmamalarını
Sanal ortamda aldıkları eğitimi daha eğlenceli hale getirmeyi
Okul öğretmen öğrenci etkileşimini artırmayı
Farklı il ve ülkelerdeki uzaktan eğitim deneyimlerini paylaşmayı
Uzaktan eğitime aileleri de dahil etmeyi
Uzaktan eğitim sürecinde evde etkili ve verimli çalışmalar yapmalarını,
Eğitime yeni bakış açıları getirmeyi
Teknolojiyi faydalı kullanmayı
İşbirliğini ve paylaşmayı
Bu sürecin öğrencilerde olumlu anılarla yer edinmesini
Ortak olunan okulların uzaktan eğitim sürecinde yaptıkları çalışmalarını incelemeyi
Aileleri, arkadaşları ve öğretmenleriyle birlikte işbirliği yaparak fikir alışverişinde bulunarak öğrenmeyi
Web 2 araçlarını tanımalarının sağlanması
Hem akademik başarılarını hem de öğrencilerin moral ve motivasyonunu artırılmasını hedefliyoruz.

Projemizden Beklenen Sonular

Öğrencilerin ;

Uzaktan eğitime daha aktif katılmalarını

Eğitime hiçbir şeyin engel olmayacağını görmelerini

Etkili bir eğitim için zaman mekan fark etmeyeceğini hissetmeleri

Eğlenerek Öğrenmelerini

Sanal ortamların eğitim amaçlı kullanılabileceğini görmelerini

Evde geçirdikleri zamanı etkili ve verimli geçirmeleri

Eğitim ortamını eğlenceli hale getirebilmeleri

Olumsuz durumları olumlu hale dönüştürebilmeleri

Farklı deneyimlerden yararlanmaları

Kendi potansiyellerinin farkına varmalarını

Teknolojiyi faydalı kullanmalarını

Sanatsal ve kültürel becerilerinin artması,

Paylaşmayı ve işbirliği yapmayı

El becerilerinin artması,

Empati kurabilmeyi

Farklı öğrenme stilleri keşfetmelerini

Öğrenci- veli- öğretmen iletişiminin ve işbirliğinin artması,

Farklı kültürleri tanımaları,

Farklı yaş grubundaki öğrencilerle çalışma yapmayı öğrenmeleri

Ortak ürünler çıkarmalarını

Akademik başarılarının ve moral motivasyonlarının artırılması